

Nom \_\_\_\_\_  
 Pseudo \_\_\_\_\_  
 Profession \_\_\_\_\_  
 Joueur \_\_\_\_\_



**DESCRIPTION**  
 Age \_\_\_\_\_ Taille \_\_\_\_\_ poids \_\_\_\_\_  
 sexe \_\_\_\_\_ yeux \_\_\_\_\_ cheveux \_\_\_\_\_  
 Origine \_\_\_\_\_

**TRAITS**

**Attributs**

AGILITE D  
 ÂME D  
 FORCE D  
 INTELLECT D  
 VIGUEUR D

**Compétences**

Combat (agilité) D  
 Conduite (agilité) D  
 Connaissance (intellect)  
 : \_\_\_\_\_ D  
 Crochetage (agilité) D  
 Discrétion (agilité) D  
 Equitation (agilité) D  
 Escalade (force) D  
 Intimidation (âme) D  
 Jeu (intellect) D  
 Lancer (agilité) D  
 Natation (agilité) D  
 Navigation (agilité) D  
 Perception (intellect) D  
 Persuasion (âme) D  
 Pilotage (agilité) D  
 Distage (intellect) D  
 Recherche (intellect) D  
 Réparation (intellect) D  
 Réseaux (intellect) D  
 Sarcasme (intellect) D  
 Soins (intellect) D  
 Survie (intellect) D  
 Tir (agilité) D  
 Tripes (âme) D

**CARAC DERIVEES**

**base**

ACCURE  
 CHARISME  
 PARADE  
 RESISTANCE  
 TREMPE  
 Points de pouvoir

**mod**

rang \_\_\_\_\_  
 primes \_\_\_\_\_

Ton pire cauchemar

**Compétences d'arcanes**

Médecine tribale (âme) D  
 foi (âme) D  
 Magie (intellect) D  
 Sciences étranges (intellect) D

**EQUIPEMENTS**

**ATOUTS**

**HANDICAPS**

**pognon**

**ARMURES** zone protec

**Douvoirs**

**pp**

**portée**

**Effets/durée**

_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

**Armes**

**Portée**

**Dégâts**

**CdC**

**Mum**

**PA**

**notes**

_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Dégâts    secoué    -1    -2    -3    fatigue    -1    -2    état critique